

Lasse Thor Lepik

lassethorleplik@gmail.com · 58585489 · www.pov.ee

Profil

Fullstack-tarkvaraarendaja praktilise kogemusega veebi- ja automaatikalahendustes. Oskuste hulgas on **C#, Java, Python, PHP, JavaScript, SQL, Docker, Git ja Linux**. Olen loonud nii kliendiprojekte kui ka isiklikke suuremahulisi süsteeme. Mul on kogemus ka tootearenduse, videotöötluste, modelleerimise, disaini ja tehnilise infrastruktuuri valdkonnas. Mind iseloomustab lai tehniline silmaring, kiire õppimisvõime ja oskus viia ideed töötava lahenduseni.

Töökogemus

Kaitsevägi

Toetuse väejuhatus

Teenistus Suur-Sõjamäel.

09/2025 – 09/2026

Täistööaeg

Indie AD

Fullstack arendaja

01/2025 – 05/2025

Täistööaeg

- Arendasin sisemised tööriistad, sealhulgas sisuhaldussüsteemi (CMS) veebilehtedele ja andmebaasisüsteemi.
- Töötasin meeskonnas, haldasid andmeid ning lõin nii kasutajaliidese kui ka serveripoolse loogika.
- Valmistasin nädalaga kasutusse mineva soojuspumbad.ee kampaanialehe ja haldussüsteemi.

Töövahendid: *Laravel, PHP, SQL, HTML, CSS, JavaScript, Git, Docker*

Blue Cat OÜ

Tarkvaraarendus, videotöötlus, liikuvgraafika ja 3D

01/2018 – tänaseni

Lepinguline

- Olen loonud erinevaid veebi- ja multimeedialahendusi vastavalt projektide tehnilistele ja visuaalsetele vajadustele.
- Tegelenud veebilehtede ning *captchadega*, videotöötluste, liikuvgraafika ja 3D-visuaalidega.
- Viinud projektid ideest töötava lahenduseni. Klientide hulgas Takeda ja Eesti Pank.

Töövahendid: *PHP, JavaScript, SQL, WordPress, Adobe Premiere Pro, After Effects, Blender, Figma*

Valitud projektid

Eesti domeenide veebiindeks

Privaatne indeks ja otsingumootor, mis katab ligikaudu 350 miljonit .ee linki ning on töödelnud pea petabiti veebiliiklust. Projekt keskendub andmetöötlustele, otsingutaristule ja suuremahulisele veebikraapimisele.

Homelab

Isiklikult ehitatud 48 TB TrueNAS RAID-Z2 koduserver *self-hostingu*, tagavarakoopiate ja eksperimentide jaoks.

Masinnägemise ja pilditöötluste tööriistad

Arendasin tarkvara pildiandmete töötlemiseks ja analüüsiks. Lõputööna lõin depikseliseerimise programmi, mis loeb “plokistatud” pildilt välja originaalse teksti. Täpsus on 99.68%, võimalus lugeda ka 2 piksli kõrgust teksti. AI-mudeli saab trennida vaid sendi eest, inferents 30ms. Bakalaureusetööd saab lugeda siin.

Veebi- ja täislahendused

Olen loonud mitmeid veebirakendusi, sealhulgas privaatse muusika voogedastusplatvormi, reaajas suhtlusrakenduse, laoarvestuse ja e-kaubanduse lahendusi. Samuti monetiseerisin enda videoedastusplatvormi ning arendasin brauseripõhise mitmikmängu C# ja Razor Pages tehnoloogiatega.

Mänguarendus ja modifikatsioonid

Olen tegelenud Unity, Unreal Engine'i ja Source'i ökosüsteemides hobiprojektidega ning loonud modifikatsioone mängudele nagu Factorio, Baldur's Gate 3 ja The Sims 4. Lõin ametlikult kaasaskäiva eestikeelse tõlke Factoriole.

Portfoolio

Projektidega saab täpsemalt tutvuda aadressil www.pov.ee.

Haridus

Tallinna Tehnikaülikool (TalTech)

Bakalaureusekraad, IT-süsteemide arendus

2022 – 2025

Kadrioru Saksa Gümnaasium

Keskharidus, digitaalse toote arendamise eriala

2019 – 2022

Sertifikaadid ja keeled

Cisco CCNA Networking Verified <u>Credly sertifikaat</u>	2023
Certificate in Advanced English (CAE) Cambridge University. Inglise keel: C2	2022
Deutsches Sprachdiplom, Stufe II Kultusministerkonferenz. Saksa keel: C1	2022
Eesti keel Emakeel	

Tehnilised oskused

Põhitehnoloogiad: C#, Java, Python, PHP, JavaScript, TypeScript, SQL, Docker, Git, Linux

Veebiarendus: React, Vue.js, HTML5, CSS3, Tailwind, Bootstrap

Backend ja raamistikud: .NET, Django, Flask, Laravel, WordPress

Andmebaasid: PostgreSQL, MySQL, MariaDB

Pilv ja infrastruktuur: AWS, Azure, Google Cloud, Firebase, Cloudflare, Nginx, Apache

Arenduskeskkonnad: VS Code, IntelliJ suite, Codex

Andmeteadus ja masinnägemine: NumPy, Pandas, Matplotlib, OpenCV, PyTorch, TensorFlow

Disain ja multimeedia: Figma, Blender, Adobe suite

Lasse Thor Lepik

lassethorlepik@gmail.com · 58585489 · www.pov.ee

Profile

Full-stack software developer with practical experience in web and automation solutions. Core skills include **C#, Java, Python, PHP, JavaScript, SQL, Docker, Git, and Linux**. I have built both client projects and large-scale personal systems. I also have experience in product development, video editing, modelling, design, and technical infrastructure. I am characterized by broad technical knowledge, fast learning ability, and the skill to turn ideas into working solutions.

Work Experience

Estonian Defence Forces

Support Command
Service at Suur-Sõjamäe.

09/2025 – 09/2026

Full-time

Indie AD

Full-stack Developer

01/2025 – 05/2025

Full-time

- Developed internal tools, including a content management system (CMS) for websites and a database system.
- Worked in a team, managed data, and built both the user interface and server-side logic.
- Built a production-ready campaign page and administration system for soojuspumbad.ee within one week.

Tools: Laravel, PHP, SQL, HTML, CSS, JavaScript, Git, Docker

Blue Cat OÜ

Software development, video editing, motion graphics, and 3D

01/2018 – present

Contract

- Created various web and multimedia solutions according to the technical and visual needs of projects.
- Worked on websites and *captchas*, video editing, motion graphics, and 3D visuals.
- Delivered projects from idea to working solution. Clients have included Takeda and Eesti Pank.

Tools: PHP, JavaScript, SQL, WordPress, Adobe Premiere Pro, After Effects, Blender, Figma

Selected Projects

Estonian Domain Web Index

A private index and search engine covering approximately 350 million .ee links and having processed nearly a petabit of web traffic. The project focuses on data processing, search infrastructure, and large-scale web scraping.

Homelab

A personally built 48 TB TrueNAS RAID-Z2 home server for self-hosting, backups, and experiments.

Computer Vision and Image Processing Tools

Developed software for processing and analyzing image data. As my bachelor's thesis, I created depixelation software that reads original text from “blocked” images. It reaches 99.68% accuracy and can read text as small as 2 pixels high. The AI model can be trained for only one cent, with 30ms inference. The bachelor's thesis is available here.

Web and Full Solutions

I have built several web applications, including a private music streaming platform, a real-time communication application, inventory management, and e-commerce solutions. I also monetized my own video delivery platform and developed a browser-based multiplayer game using C# and Razor Pages.

Game Development and Modding

I have worked on hobby projects in the Unity, Unreal Engine, and Source ecosystems, and created mods for games such as Factorio, Baldur's Gate 3, and The Sims 4. I created the official Estonian translation for Factorio.

Portfolio

More information about my projects is available at www.pov.ee.

Education

Tallinn University of Technology (TalTech)

Bachelor's degree, IT Systems Development

2022 – 2025

Kadriorg German Gymnasium

Secondary education, specializing in Digital Product Development.

2019 – 2022

Certificates and Languages

Cisco CCNA Networking Verified Credly certificate	2023
Certificate in Advanced English (CAE) Cambridge University. English: C2	2022
Deutsches Sprachdiplom, Stufe II Kultusministerkonferenz. German: C1	2022
Estonian Native language	

Technical Skills

Core technologies: C#, Java, Python, PHP, JavaScript, TypeScript, SQL, Docker, Git, Linux

Web development: React, Vue.js, HTML5, CSS3, Tailwind, Bootstrap

Backend and frameworks: .NET, Django, Flask, Laravel, WordPress

Databases: PostgreSQL, MySQL, MariaDB

Cloud and infrastructure: AWS, Azure, Google Cloud, Firebase, Cloudflare, Nginx, Apache

Development environments: VS Code, IntelliJ suite, Codex

Data science and computer vision: NumPy, Pandas, Matplotlib, OpenCV, PyTorch, TensorFlow

Design and multimedia: Figma, Blender, Adobe suite